

VITON PE 33 0000 0,64kg POLOMAT

» Na dřevo » Krycí barvy » Polyuretanové



Kód produktu	513-700
EAN	8596171928042
Balení ks	4

BÁZE K MÍCHÁNÍ ODSTÍNŮ. POŽADOVANÝ ODSTÍN UVEĎTE DO POZNÁMKY. NEPLÁTE PŘEDEM. CENA POŽADOVANÉHO ODSTÍNU VÁM BUDE SDĚLENA PO PROVEDENÍ OBJEDNÁVKY. Základní a vrchní polyuretanová barva PE 33 Rychleschnoucí základní a vrchní dvousložková barva s výbornou stálobarevností, přilnavostí, mechanickou a chemickou odolností. Odolává zvýšené vlhkosti, olejům, tukům, alkoholu a běžným čisticím prostředkům. Vhodná zejména pro nátěry ocelových konstrukcí, hal, kontejnerů, strojů a zařízení, sloupů osvětlení, parapetů, okapů, potrubí a dřeva.

Cena bez DPH	148 Kč
Cena s DPH	179 Kč

Dostupnost na hlavním skladě: Není skladem
na cestě 4,00 ks

VITON PE 33 0000 0,64kg POLOMAT

» Na dřevo » Krycí barvy » Polyuretanové

Popis

Vhodným způsobem odstraňte olej, mastnotu, soli a nečistoty podle postupů uvedených v ČSN EN ISO 12944-4. Použijte ředidlo nebo vysoce účinný ekologický čisticí přípravek CL 07. Ocelové povrchy: Abrazivně otryskejte na stupeň čistoty Sa 21 dle ČSN EN ISO 8501-1. Pokud nelze otryskat provedte ruční nebo strojní očištění minimálně na stupeň St 3 dle ČSN EN ISO 8501-1. Pozinkované povrchy: K zajištění požadované přilnavosti nátěrové hmoty na čerstvě žárově pozinkované povrchy je potřeba povrch nejprve ošetřit roztokem čpavkové vody, který se připraví smícháním 5l vody, 0,25l čpavkové vody (koncentrace 25%) a 25ml saponátu. Přípraveným roztokem se důkladně omývá zinkovaný podklad, dokud se nevytvoří kovově šedá pěna. Následuje důkladné smytí pěny čistou vodou. Nátěrovou hmotu je možné aplikovat po oschnutí podkladu. Při dodržení tohoto postupu není nutné použít základní barvu a nátěrovou hmotu lze nanášet přímo na čerstvě zinkované povrchy. U galvanicky pozinkovaných a starších žárově pozinkovaných povrchů se požadovaná přilnavost nátěrové hmoty zajišťí ručním zdrsněním a následným omytím ekologickým čisticím přípravkem CL 07. Hliníkové povrchy: Nátěrová hmota není vhodná pro tento typ povrchu. Povrchy již opatřené nátěrem: V případě, že není znám typ starého nátěru, ověřte nejprve testem vzájemnou snášenlivost. Ředidlem nebo čisticím přípravkem CL 07 odstraňte olej a mastnotu, povrch lehce zdrsněte přebroušením. Na malé části aplikujte natuženou a naředěnou nátěrovou hmotu. Pokud nedojde do 30 minut ke zkrabacení povrchu, nátěr poté zcela vytvrdne a je přilnavý, může být nátěrová hmota použita na renovaci. Ošetřete zkorodovaná místa doporučenou základní barvou. Dodržujte kompatibilitu starých a nových nátěrových hmot, pokud neprovádíte test snášenlivosti. Dřevěné povrchy: Povrch musí být suchý a očištěný od nečistot, vosku, mastnot, odlupujícího se a nesoudržného materiálu. Vyspravte praskliny a otvory tmelem na dřevo. Zabezpečte, aby všechny tmelené a lesklé plochy byly důkladně přebroušené. Odstraňte vysavačem prach po broušení. V případě zvýšeného rizika aplikujte nejdříve fungicidní a insekticidní přípravek. Při renačním nátěru aplikujte 1-2 vrstvy, při nátěrech nového dřeva 2-3 vrstvy ve směru struktury dřeva. Pro dosažení nejvyšší kvality je doporučeno po každém nátěru lehké přebroušení brusným papírem č. 240. Minerální povrchy: Podklad je třeba zbavit nečistot, mastných skvrn, případně přebrousit nebo otryskat. Následně se odstraní prach zametením nebo odsátím. V případě vysoce namáhaných ploch je nutno předem vyzkoušet, jestli je povrchová pevnost minerálního podkladu dostatečná. Dodržujte kompatibilitu starých a nových nátěrových hmot v případě renovací již natíraných povrchů nebo provedte test vzájemné snášenlivosti. Způsoby nanášení: Stříkací pistole, štětec, váleček. Při aplikaci vysokotlakým stříkáním použijte trysky 0.011" - 0.021", tlak 120 - 180 bar, úhel stříkání přizpůsobte tvaru stříkaného povrchu. Při aplikaci vzduchovým stříkáním použijte trysky 1,5 - 2 mm, tlak 3 - 4 bar. Při aplikaci štětcem/válečkem použijte vhodný typ vzhledem ke složení nátěrové hmoty.

Parametry

Balení popočet kusů v balení

4 ks

Soubory ke stažení

[PE_33-technicky_list_CZ\(1\).pdf \(144.11kB\)](#)